

Sperimentazione utilizzando il sito Prosoccer.eu

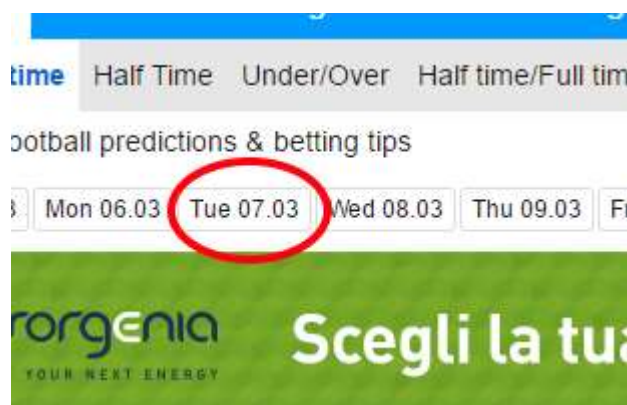
Come abbiamo fatto per le [Value Bet](#) e per [l'Over 2.5](#), abbiamo deciso di effettuare una sperimentazione e riportarvi i dati. Abbiamo quindi inizialmente di confrontare 3 metodi:

- 1) Giocata su **vittoria squadra di casa** tra le partite presenti sul sito www.prosoccer.eu; si sceglie la squadra data a più di 2 con la percentuale maggiore (superiore al 50%).
- 2) Giocata su **OVER 2.5**; si sceglie la partita data a più di 2, con la percentuale maggiore (superiore a 50%).
- 3) Giocata su **UNDER 2.5**; si sceglie la partita data a più di 2, con la percentuale maggiore (superiore a 50%).

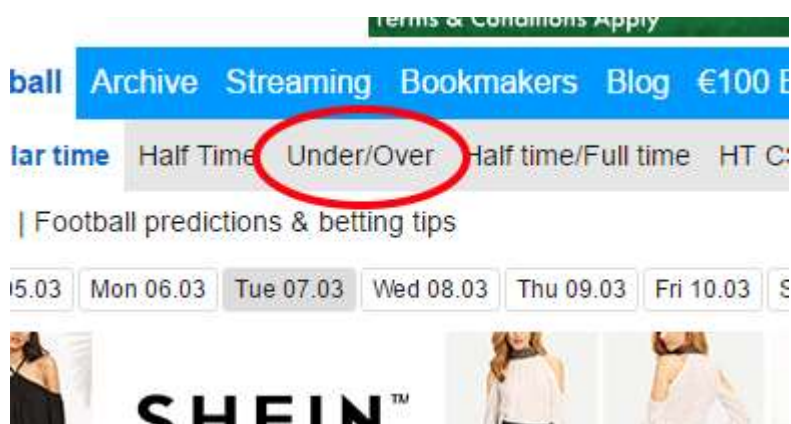
Nel nostro studio preliminare, tra questi 3 metodi, quello che si è rivelato “meno rischioso” (cioè che *ha presentato meno sequenze consecutive di 4 sconfitte*) è il secondo, che andremo ad illustrare sotto.

ISTRUZIONI PER L'USO

Si accede alla [home page](#), si va nella sezione dedicata al football e si clicca sulla giornata interessata (nel nostro caso il 7 Marzo)



Si va poi sul tasto “Under/Over”



Ed infine si clicca su Over 2.5

ootball Archive Streaming Bookmakers Blog €100 Bonus

egular time Half Time **Under/Over** Half time/Full time HT CS Correct s

ome | Football predictions & betting tips | Football predictions Under / Over 2.5

Sun 05.03 Mon 06.03 Tue 07.03 Wed 08.03 Thu 09.03 Fri 10.03 Sat 11.03 Su

Attrezzatura Running

Trova tutte le attrezzature da Running a prezzi stracciati sul nostro sito privatesportshop.it/Running

Sort by Time Under 2.5 **Over 2.5** Odd Under 2.5 Odd Over 2.5

league	ko	match	Under/Over 1.5				
R1	0:00	Patronato - Arsenal Sarandi (2)	56	44	2.45	1.51	8
R1	2:15	San Martin S.j. - Atletico Huracan	45	55	2.60	1.47	7

A questo punto, sotto la scritta Under/Over 2.5 sarà possibile vedere le **partite ordinate per probabilità che si verifichi l'Over 2.5**. Nell'immagine sotto, potete vedere l'esempio del 07/03/2017; più precisamente:

- Con la **freccia nera** è indicata la probabilità che la partita finisca con Under 2.5
- Con la **freccia rossa** è indicata la probabilità che la partita finisca con Over 2.5
- Con la **freccia blu** è indicata la quota Under 2.5
- Con la **freccia viola** è indicata la quota Over 2.5

Sort by Time Under 2.5 **Over 2.5** Odd Under 2.5 Odd Over 2.5

league	ko	match	Under/Over 1.5				Under/Over 2.5				
EGC	21:45	Fulham - Leeds (11)	9	91	4.30	1.22	24	76	2.15	1.70	43
CHL	21:45	Arsenal - Bayern M	10	90	5.20	1.18	26	74	2.50	1.55	47
CHL	21:45	Napoli - Real Madrid	14	86	5.60	1.16	32	68	2.67	1.49	54
EG2	21:30	Plymouth (11) - Blackpool	15	85	3.45	1.29	35	65	1.82	1.93	57
EGC	21:45	Nottingham F. (5) - Brentford	15	85	4.50	1.21	35	65	2.23	1.65	57
EGC	22:00	Reading (6) - Newcastle	20	80	3.45	1.31	42	58	1.85	1.95	65
EGC	21:45	Sheffield Wed (17) - Burton	20	80	3.30	1.33	42	58	1.78	2.04	65
EGC	21:45	Blackburn (10) - Cardiff	23	77	2.90	1.41	46	54	1.63	2.28	68
EGC	21:45	Ipswich (8) - Wolves	23	77	2.95	1.40	46	54	1.65	2.23	68
EGC	21:45	Walsall (7) - Chesterfield	25	75	2.45	1.30	50	50	1.92	1.92	75

Visto che le partite sono ordinate secondo la probabilità che finiscano in Over, non ci resta altro che **andare a prendere la prima partita che ha l'Over con la quota superiore a 2** (a patto che abbia una percentuale superiore al 50%)....nel nostro caso, la partita Sheffield Wed – Burton.

Successivamente, è da andare a verificare sul proprio Bookmaker ([scopri perché Pinnacle è il migliore in assoluto](#)) se la quota della partita in considerazione è effettivamente superiore a 2.

Sort by		Time	Under 2.5	Over 2.5	Odd Under 2.5	Odd Over 2.5						
league	ko	match		Under/Over 1.5		Under/Over 2.5						
EGC	21:45	Fullham - Leeds (11)		9	91	4.30	1.22	24	76	2.15	1.70	43
CHL	21:45	Arsenal - Bayern M		10	90	5.20	1.18	26	74	2.50	1.55	47
CHL	21:45	Napoli - Real Madrid		14	86	5.60	1.16	32	68	2.67	1.49	54
EG2	21:30	Plymouth (11) - Blackpool		15	85	3.45	1.29	35	65	1.82	1.93	57
EGC	21:45	Nottingham F. (5) - Brentford		15	85	4.50	1.21	35	65	2.23	1.65	57
EGC	22:00	Reading (6) - Newcastle		20	80	3.45	1.31	42	58	1.85	1.95	65
EGC	21:45	Sheffield Wed (17) - Burton		20	80	3.30	1.33	42	58	1.78	2.04	65
EGC	21:45	Blackburn (10) - Cardiff		23	77	2.90	1.41	46	54	1.63	2.28	68
EGC	21:45	Ipswich (8) - Wolves		23	77	2.95	1.40	46	54	1.65	2.23	68
EGC	21:45	Walsall (7) - Chesterfield		25	75	2.45	1.30	50	50	1.80	1.80	70

Ma quanto è efficace questo metodo? Ovviamente molto dipende dall'attendibilità del pronostico e con l'Over 2.5 non è semplice effettuarli. Ma andiamo a vedere qualche esempio:

Cassa iniziale	Puntata	Partita	Quota	Esito	Vincita/Perdita	Cassa finale
20	1	Estudiantes L.p.-Racing Club	2,5	V	2,5	21,5
21,5	1	Panaitolikos-PAS Jannina	2,48	V	2,48	22,98
22,98	1	Defensa y Justicia-San Martin S.J.	2,23	P	-1	21,98
21,98	2	FC Copenhagen-Licester	2,43	P	-2	19,98
19,98	4	Gent-Shakhtar Dnk.	2,1	V	8,4	24,38
24,38	1	Levski Sofia-Chamo More Varna	2	P	-1	23,38
23,38	2	Lechia Gdansk-Pogon Szczecin	2,06	P	-2	21,38
21,38	4	Olympiakos-Panathinaikos	2,17	V	8,64	26,02
26,02	1	Brazil-Argentina	2,28	V	2,28	27,3
27,3	1	Austria-Ireland	2,32	P	-1	26,3
26,3	2	Virtus Entella-Pro Vercelli	2,04	P	-2	24,3
24,3	4	N.Ireland-Croatia	2,43	V	9,72	30,02

Sopra è riportato un esempio reale molto fortunato (la tabella spero sia abbastanza chiara ed intuitiva) di come in 12 partite si sia riusciti a vincere il 50% della cassa iniziale (che è il nostro obiettivo) in circa 2 settimane (non tutti i giorni ci sono partite che possono essere implementate in questa strategia). A [questo link](#) invece è riportato un esempio meno fortunato in cui si sono perse **4 partite consecutive (non finite in over) e si è dovuto puntare (come nelle regole date all'inizio) la metà della cassa e non il doppio di quanto puntato precedentemente**. In questo caso, per vincere il 50% della cassa iniziale sono servite 40 partite (circa 2 mesi). Ma andiamo ora a vedere l'analisi statica di quanto ottenuto globalmente fino ad ora.

STUDIO STATISTICO STAGIONE 2016/2017

Riportiamo sotto i risultati del nostro studio iniziato l'1 Ottobre 2016 e terminato il 19/04/2017. Purtroppo la stagione successiva non ha trovato replica, perché il sito di riferimento della sperimentazione (www.prosoccer.eu) è stato chiuso; in ogni modo, speriamo che questi dati possano essere di spunto per i nostri lettori.

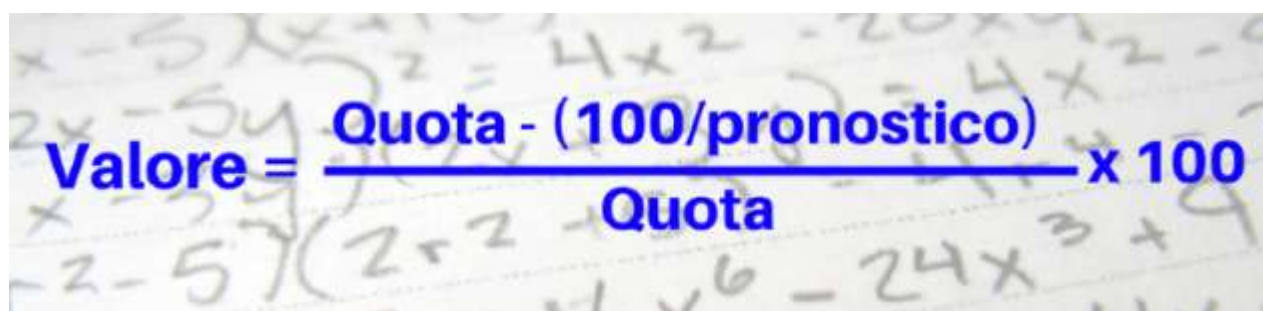
- *Martingala terminati*: seguendo i criteri che ci siamo dati sopra, abbiamo terminato **4 sequenze di Martingala**, ognuna delle quali ci ha permesso di guadagnare il 50% della cassa iniziale.
- *N° di partite e giorni*: per finire una sequenza, sono servite in media **25 partite** in **37 giorni**.
- *4 perdite consecutive*: solo **2 volte** si sono verificate 4 perdite consecutive dopo le quali è stato necessario giocare la metà della cassa (invece del doppio della puntata precedente).
- *Media singole*: se avessi giocato tutte le partite come se fossero state delle singole, avrei avuto un'efficienza del **-2%**.
- *Media martingala*: giocando le partite con questo metodo, si è ottenuta una media generale del **19%**.

Il primo dato significativo che emerge, è che giocando in singole avrei avuto un guadagno negativo (-2%), mentre giocando le stesse partite con questo metodo ho avuto un rendimento del 19%!

Come potete vedere, **abbiamo terminato il nostro studio prima della fine della stagione** (e con il senno di poi, sarebbe stato meglio terminarlo all'inizio di Aprile); questo perché nelle ultime partite di campionato, subentrano varianti come *la stanchezza generale* dei giocatori, *demotivazioni* dovute al fatto di aver già raggiunto il proprio obiettivo, *motivazioni accessorie* di chi deve salvarsi, ecc. Questi variabili, che non sono indentificabili dai logaritmi che stimano i pronostici di prosoccer.eu, vanno ad influenzare i risultati in maniera talmente evidente (è sotto l'occhio di tutti) da rendere molto meno efficiente la nostra strategia in questa parte di stagione. Di conseguenza, **non consigliamo di utilizzare questo metodo oltre l'inizio del mese di Aprile**, quando tutti i logaritmi che stimano gol e pronostici diventano molto meno efficienti.

VARIANTE ed ISTRUZIONI FINALI

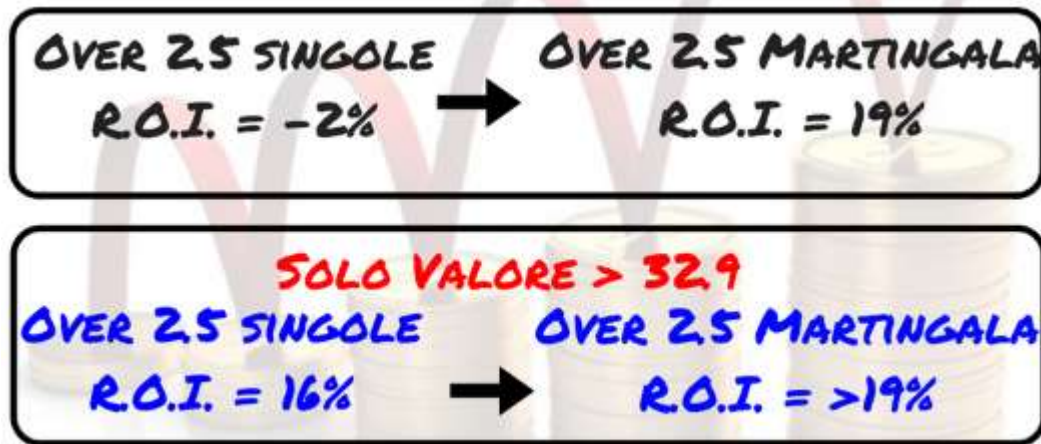
Ma è possibile migliorare l'efficienza del nostro metodo (sempre nel periodo considerato da Ottobre ad Aprile)? Per avere un rendimento maggiore, abbiamo fatto *l'analisi statistica dei dati in nostro possesso*, considerando tutte le partite come singole; dall'analisi è emerso che utilizzando solamente le partite con *Valore superiore a 32.9%* il solo rendimento delle singole (con ovvie ripercussioni positive sul metodo martingala) **passava dal -2% al 16%**! Ovviamente vi spiego cosa intendo per "Valore superiore a 32.9%". In [questa tabella](#) potete tutte le partite utilizzate fino ad ora; le prime 3 colonne della tabella sono abbastanza intuitive; la 5° colonna (in rosso) sono riportati gli esiti delle partite: cioè, *se si è verificato un Over 2.5, allora viene riportata la quota, mentre se non si è verificato viene riportato 0*. Nella quarta colonna (blu) è indicato il "Valore della scommessa", cioè la percentuale della differenza tra quota e pronostico, diviso per la quota (vedi immagine sotto).



$$\text{Valore} = \frac{\text{Quota} - (100/\text{pronostico})}{\text{Quota}} \times 100$$

Per comprendere meglio il significato, vi consiglio di leggere l'articolo sulle [Value bet](#); fondamentalmente più il **Valore** è alto, tanto più (se i pronostici sono corretti) c'è la possibilità di avere un rendimento elevato, sia nelle singole (come abbiamo visto) che nel metodo Martingala. Se da questa tabella prendiamo solo le partite con *Valore superiore a 32.9* (come quelle cerchiare nell'[esempio](#)), il rendimento delle singole passa dal **-2% al 16%**; è sufficiente per comprendere

come **questa variante sia più efficace del metodo di base** (che invece non considera il valore). Ovviamente i dati per avere un dato definitivo (in termini di rendimento) del *martingala con dati Valore superiore a 32.9* sono pochi ma attualmente (vedi le 3 sequenze fino ad ora effettuate: **Esempio A**, **Esempio B**, **Esempio C**) è del **è logico immaginare che sia superiore al 19% del metodo di base!!!!** Nell'immagine sotto abbiamo cercato di chiarire al meglio i passaggi del nostro ragionamento (*per R.O.I. si intende l'efficienza del metodo*). Ovviamente se c'è qualcosa che vi è poco chiaro, non esitate a chiedere.



Per individuare se ci sono partite che rientrano nella nostra strategia (con la variante con valore superiore a 32.9), non rimane altro che scaricare questo semplice **Foglio di calcolo**, in cui riportare partita, quota e percentuale; nella colonna blu apparirà il valore, che se superiore a 32.9 potrà essere utilizzato con la variante del martingala. *Potranno essere utilizzati anche "valori" più bassi, ma l'efficienza in questo caso sarebbe inferiore.* Con questo **secondo foglio di calcolo**, potete invece tenere in ordine le vostre puntate in progressione per sapere quando raggiungete il vostro obiettivo (+50% della cassa iniziale).